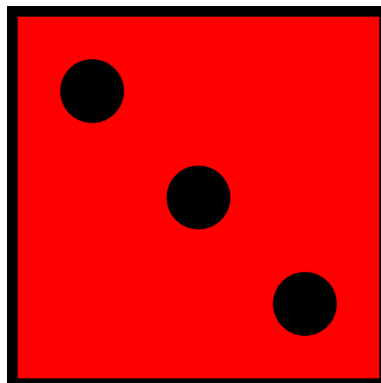
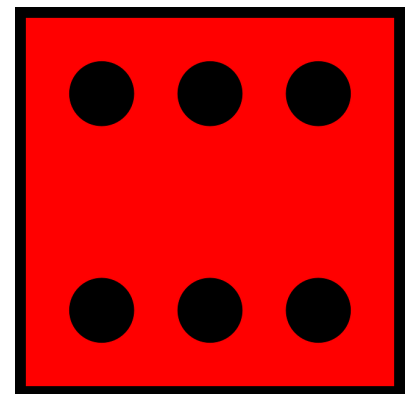
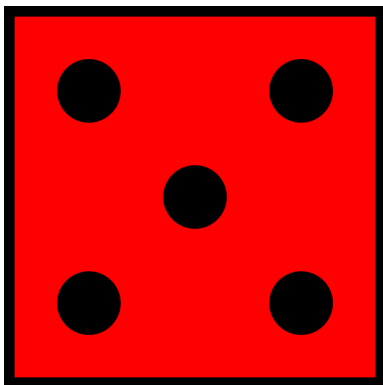
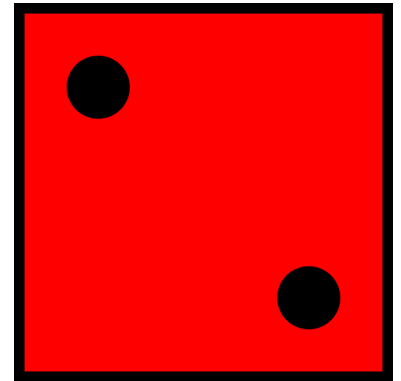
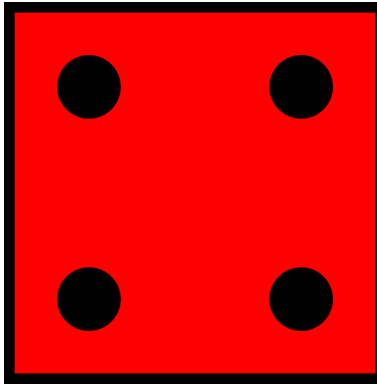
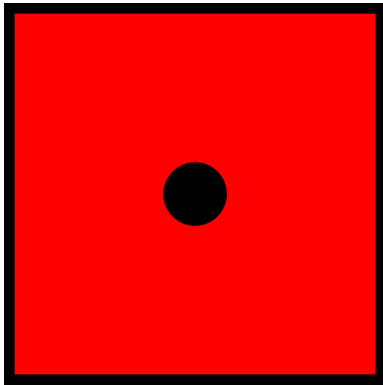
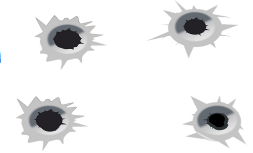




Zwilluncken.de

Einmal Zwilluncke immer Zwilluncke



Verpasst keine Updates mehr - **NEWSLETTER**
Mehr Targets auf www.zwilluncken.de/download/targets



SPIELREGELN



[Click here for English Version](#)

Ihr braucht zwei Spieler und einen Würfel. Ziel ist es alle 6 Würfel zu treffen und Punkte zu sammeln. Für Fehlschüsse gibt es unterschiedliche Strafpunkte. Bereits getroffenen Würfel sind raus, und zählen nicht erneut. Das Spiel endet wenn alle Würfel getroffen wurden.

Punktevergabe:

- Trifft der Spieler die Zahl die er vorher gewürfelt hat, bekommt er den Wert in Punkten gut geschrieben.
- Trifft der Spieler nichts, also auch keinen anderer Würfel, bekommen beide Spieler 0 Punkte
- Trifft der Spieler eine andere Zahl als er gewürfelt hat, wird ihm dieser Wert in Punkten abgezogen, und der andere Spieler bekommt sie gutgeschrieben.
- Trifft der Spieler die  Mitte wird ihm der gewürfelte Wert abgezogen, und dem anderen Spieler gutgeschrieben. Die  Mitte kann sooft getroffen werden bis das Spiel zu Ende ist.
- Trifft der Spieler eine Zahl die bereits aus dem Spiel ist, bekommt keiner Punkte.
- Würfelt der Spieler eine Zahl die bereits aus dem Spiel ist, ist der nächste Spieler dran.

Beispiel Spielverlauf:

Spieler 1: Würfelt eine 4 – schießt und trifft die 4 – Spieler 1 bekommt 4 Punkte – Würfel 4 ist aus dem Spiel

Spieler 2: Würfelt eine 6 – schießt und trifft nichts – Spieler 2 bekommt 0 Punkte – Spieler 1 = 0 Punkte

Zwischenstand: Spieler 1: 4 Punkte – Spieler 2: 0 Punkte

Spieler 1: Würfelt eine 5 – schießt und trifft die 1 – Spieler 1 = -1 Punkt – Spieler 2 = 1 Punkt – Würfel 1 ist raus

Spieler 2: Würfelt eine 3 – schießt und trifft die Mitte – Spieler 2 = -3 Punkte – Spieler 1 = +3 Punkte

Zwischenstand: Spieler 1: 6 Punkte – Spieler 2: -2 Punkte

Spieler 1: Würfelt eine 1 – Würfel 1 ist bereits raus – Spieler 1 = 0 Punkte – Spieler 2 = 0 Punkte

Spieler 2: Würfelt eine 5 – schießt und trifft die 5 – Spieler 2 = 5 Punkte – Spieler 1 = 0 Punkte – Würfel 5 raus

Zwischenstand: Spieler 1: 6 Punkte – Spieler 2: 3 Punkte

Spieler 1: Würfelt eine 6 – schießt und trifft die Mitte – Spieler 1 = -6 Punkte – Spieler 2 = +6 Punkte

Spieler 2: Würfelt eine 6 – schießt und trifft die 6 – Spieler 2 = 6 Punkte – Spieler 1 = 0 Punkte – Würfel 6 ist raus

Zwischenstand: Spieler 1: 0 Punkte – Spieler 2: 15 Punkte

Spieler 1: Würfelt eine 3 – schießt und trifft die 3 – Spieler 1 = 3 Punkte – Spieler 2 = 0 Punkte – Würfel 3 raus

Spieler 2: Würfelt eine 4 – Würfel 4 ist bereits raus – Spieler 2 = 0 Punkte – Spieler 1 = 0 Punkte

Zwischenstand: Spieler 1: 3 Punkte – Spieler 2: 15 Punkte

Spieler 1: Würfelt eine 6 – Würfel 6 ist bereits raus – Spieler 1 = 0 Punkte – Spieler 2 = 0 Punkte

Spieler 2: Würfelt eine 2 – schießt und trifft die 2 – Spieler 2 = 2 Punkte – Spieler 1 = 0 Punkte – Würfel 2 raus


Zwischenstand: Spieler 1: 3 Punkte – Spieler 2: 17 Punkte

GAME OVER – Alle Würfel wurden getroffen. Spieler 2 gewinnt mit 17 Punkten

RULES OF THE GAME

You need two players and a die. The goal is to hit all 6 dice and score points. For misses there are different penalty points. Already taken dice are out, and do not count again. The game ends when all the dice have been hit.

Scoring:

- If the player hits the number he has previously rolled, he gets the value in points well written.
- If the player hits nothing, including no other dice, both players get 0 points
- If the player hits another number than he has rolled, this value will be deducted in points and the other player will be credited with it.
- If the player hits the middle  he will be deprived of the rolled value and credited to the other player. The middle can be hit any time until the game is over.
- If the player hits a number that is already out of play, no one gets points.
- If the player rolls a number that is already out of play, it is the next player's turn.

Example gameplay:

Player 1: Roll a 4 - shoot and hit the 4 - Player 1 gets 4 - Dice 4 is out

Player 2: Rolls a 6 - shoots and does not hit anything - Player 2 gets 0 points - Player 1 = 0 points

Score: Player 1: 4 points - Player 2: 0 points

Player 1: Roll a 5 - shoot and hit the 1 - Player 1 = -1 point - Player 2 = 1 point - Dice 1 is out

Player 2: Rolls a 3 - shoots and hits the middle - Player 2 = -3 points - Player 1 = +3 points

Score: Player 1: 6 points - Player 2: -2 points

Player 1: Roll a 1 - Dice 1 is already out - Player 1 = 0 points - Player 2 = 0 points

Player 2: Roll a 5 - shoot and hit the 5 - Player 2 = 5 - Player 1 = 0 - Dice 5 out

Score: Player 1: 6 points - Player 2: 3 points

Player 1: Roll a 6 - shoot and hit the middle - Player 1 = -6 points - Player 2 = +6 points

Player 2: Roll a 6 - shoot and hit the 6 - Player 2 = 6 points - Player 1 = 0 points - Dice 6 is out

Score: Player 1: 0 points - Player 2: 15 points

Player 1: Rolls a 3 - shoot and hits the 3 - Player 1 = 3 - Player 2 = 0 - Dice 3 out

Player 2: Rolls a 4 - Dice 4 is already out - Player 2 = 0 points - Player 1 = 0 points

Score: Player 1: 3 points - Player 2: 15 points

Player 1: Rolls a 6 - Dice 6 is already out - Player 1 = 0 points - Player 2 = 0 points

Player 2: Rolls 2 - shoots and hits 2 - Player 2 = 2 points - Player 1 = 0 points - Dice 2 out

Score: Player 1: 3 points - Player 2: 17 points

GAME OVER - All dice have been hit. Player 2 wins with 17 points
